

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct001 1	<input type="checkbox"/> Mantiden-Junge	Kloster-Aussichtspunkt	Ausbilder Ng	0 -	Trefft Ausbilder Ng am Tor	2000	Siegel der Wiederbelebung
ct002 2	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeister Quin auf (Ritualist)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct003 3	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeister Kaa auf (Mesmer)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct004 4	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeister Zhan auf (Krieger)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct005 5	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeister Greico auf (Waldläufer)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct006 6	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeister Vhang auf (Elementarmagier)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct007 7	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeisterin Amara auf (Mönchin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct008 8	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeisterin Kuju auf (Nekromantin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct009 9	<input type="checkbox"/> Sucht Großmeisterin Lee auf (Assassinin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0 2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
ct010 10	<input type="checkbox"/> Macht Sujun ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Sujun	100	10 Gold, Kraftschuss (W), Trollsalbe (W), Tier zähmen (W)
ct011 11	<input type="checkbox"/> Macht Mei Ling ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Mei Ling	100	10 Gold, Trugbild beschwören (Me), Empathie (Me), Ätherschmaus (Me)
ct012 12	<input type="checkbox"/> Macht Professor Gai ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Professor Gai	100	10 Gold, Schmerzhafte Bindung (R), Rachsüchtige Waffe (R), Schmerzen (R)
ct013 13	<input type="checkbox"/> Macht Ronsu ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Ronsu	100	10 Gold, Wiederherstellungsaura (E), Kugelblitz (E), Feuergeschoss (E),
ct014 14	<input type="checkbox"/> Sucht Talon Silberflügel	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Talon Silberflügel	100	10 Gold, Arterienabtrennung (K), Kraftangriff (K), Siegel der Heilung (K)
ct015 15	<input type="checkbox"/> Macht Schwester Tai ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Schwester Tai	100	10 Gold, Heilender Hauch (Mö), Siegel des Ruins (Mö), Fürbitte der Heilung (Mö)
ct016 16	<input type="checkbox"/> Macht Reng Ku ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Reng Ku	100	10 Gold, Leben abzapfen (N), Vampir starren (N), Tödlicher Schwarm (N)
ct017 17	<input type="checkbox"/> Macht Jinzo ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0 0	Sucht im Sunqua-Tal nach Jinzo	100	10 Gold, Schattenzuflucht (A), Unvermuteter Stoß (A), Tanzende Dolche (A)
ct092 18	<input type="checkbox"/> Waldläufer-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct093 19	<input type="checkbox"/> Mesmer-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct018 20	<input type="checkbox"/> Ritualisten-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct094 21	<input type="checkbox"/> Elementarmagier-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct023 22	<input type="checkbox"/> Krieger-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct095 23	<input type="checkbox"/> Mönchs-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct096 24	<input type="checkbox"/> Nekromanten-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct097 25	<input type="checkbox"/> Assassinen-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0 2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
ct019 26	<input type="checkbox"/> Auftauchen der Naga	Kloster von Shing Jea	Hauptmann Zinghu	0 -	Unterhaltet Euch im Dorf Tsumeil mit Schwester Choi Ju, um mehr über die Zen Nai-Fälle herauszufinden.	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct020 27	<input type="checkbox"/> Eine Gruppe bilden	Kloster von Shing Jea	Ludo	0 -	Ladet einen Gefolgsmann in Eure Gruppe ein und sprecht dann im Sunqua-Tal mit Ludo	1000	10 Gold, Klosteranerkennung
ct021 28	<input type="checkbox"/> Eine Gürteltasche	Kloster von Shing Jea	Neing der Gerber	0 -	Sprecht mit der Hirtin Tsiyingju in der Panjiang-Halbinsel darüber, wie Ihr an behandelte Felle gelangt	1500	75, Gürteltasche (Hält 5 Gegenstände)
ct022 29	<input type="checkbox"/> Paukergemeinschaft	Kloster von Shing Jea	Yazoying	0 -	Trefft Euch vor dem Kloster von Shing Jea mit Yijo Tahn	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct107 30	<input type="checkbox"/> Der Rote Frosch (Waldläufer)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0 2	Trefft Euch auf der Panjiang-Halbinsel mit Zho und Sujun	2500	100 Gold, Recutvebogen Schaden 11-17
ct108 31	<input type="checkbox"/> Schatulle der Illusionen (Mesmer)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0 2	Trefft Lo Sha auf der Panjiang-Halbinsel	2500	100 Gold, Vergoldetes Artefakt Energie+7
ct106 32	<input type="checkbox"/> Kraftwelle (Ritualist)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0 2	Sprecht mit Jakimo und vernichtet den ungebundenen Geist (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Zeremonien-Kessel Energie+7
ct109 33	<input type="checkbox"/> Der Stein der Elemente (Elementarmagier)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0 2	Resit zum Kupah-Strand in der Provinz Kinya	2500	100 Gold, Goldener-Kelch Energie+7
ct024 34	<input type="checkbox"/> Die Gebrüder Kaguchi (Krieger)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0 2	Findet und tötet die Gebrüder Kaguchi (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Bronze-Schild Rüstung 10
ct090 35	<input type="checkbox"/> Das erkrankte Dorf (Mönch)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0 2	Entfernt die Zustände der erkrankten Dorfbewohner in Kaitan	2500	100 Gold, Göttliches Symbol Energie+7
ct110 36	<input type="checkbox"/> Alte Freunde, dunkle Zeiten (Nekromant)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0 2	Sprecht mit Su und Reng Ku, reist zur Raiyan-Höhle und tötet den heimgesuchten Naga	2500	100 Gold, Ausgebleichter Schädel Energie+7
ct104 37	<input type="checkbox"/> Den Stahl säubern (Assassine)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0 2	Bringt die Schnitzerei zu Soar Ehrenklaue in den Adlerhorst (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Sai, Stich-Schaden 5-10
ct025 38	<input type="checkbox"/> Der Ursprung der Naga	Kloster von Shing Jea	Hauptmann Zinghu	0 -	Reist zur Haiju-Lagune und sprecht mit Späher Shenfai	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
ct098 39	<input type="checkbox"/> Fortgeschrittene Verteidigungstechniken	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0 -	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Weng Gha	500	50 Gold, Verteidigungshaltung(K), Blendpulver(A), Schattengesang (R) , Schwächendes Blut (N), Schützende Hände (Mö), Dreck werfen (W), Abwehr gegen Nahkampf (E)
ct103 40	<input type="checkbox"/> Zustandsentfernung	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0 -	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Weng Gha	500	50 Gold, Unverwüstliche Waffe (R) , Pest Berührung(N), Leiden heilen(Mö)
ct099 41	<input type="checkbox"/> Fertigkeitsfolgen	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0 -	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Sujun	500	50 Gold, Betrunkener Schlag(K), Ausgeglichene Haltung(K), Kritisches Auge(A), Weg der Perfektion (A), Grausam war Daoshen(R), Gelenkter Schlag @, Knochendiener beleben(N), Zustände entziehen(Mö), Eifererfeuer(Mö), Todesnova(N), Doppelschuss(W), Zündelpfei
ct100 42	<input type="checkbox"/> Entzauberungskurs	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0 -	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und bekämpft die dort wartenden Ausbilder	500	50 Gold, Verzauberungen ausmerzen (A), Verzauberung rauben (N), Verzauberung brechen (Me)

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct101 43	<input type="checkbox"/> Störung	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	- Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Talon Silberflügel	500	50 Gold, Ablenkungsschlag (K), Missklang (R) , Ablenk-Schuss(W), Orkan (E)
ct102 44	<input type="checkbox"/> Fallenstellkurs	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	- Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und bekämpft die dort wartenden Ausbilder	500	50 Gold, Sprinten (K), Trittnägel (A), Festnageln (W), Tiefgefrieren (E)
ct105 45	<input type="checkbox"/> Verteidigung gegen Verhexungen	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	- Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Lo Sha	500	50 Gold, Verhexung entfernen(Mö)
ct026 46	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeister Greico (Waldläufer)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeister Greico im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Waldläufer Primär)	50	???
ct027 47	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeister Kaa (Mesmer)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeister Kaa im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Mesmer Primär)	50	???
ct028 48	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeister Vhang (Elementarmagier)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeister Vhang im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Elementarmagier Primär)	50	???
ct029 49	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeister Zhan (Krieger)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeister Zhan im Kloster Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Krieger Primär)	50	???
ct030 50	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeisterin Amara (Mönchin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeisterin Amara im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Mönchin Primär)	50	???
ct031 51	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeisterin Kuju (Nekromantin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeisterin Kuju im Kloster Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Nekromantin Primär)	50	???
ct032 52	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeisterin Lee (Assassinin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeisterin Lee im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Assassinin Primär)	50	???
ct033 53	<input type="checkbox"/> Sprecht mit Großmeisterin Quin (Ritualist)	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sprecht mit Großmeisterin Quin im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Ritualist Primär)	50	???
ct035 54	<input type="checkbox"/> Wählt Eure sekundäre Klasse	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Sucht mindestens einen Großmeister auf und absolviert sein bzw. ihr Training und sprecht mit Meister Togo, nachdem Ihr endgültig eine zweite Klasse gewählt habt.	3500	250 Gold, Klosteranerkennung
ct034 55	<input type="checkbox"/> Eine förmliche Vorstellung	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Trefft Meister Togo vor dem Kloster draußen im Sunqua-Tal... Meister Togo bringt euch bis zu Minister Chos Anwesen und öffnet euch dort die Tore zur ersten Mission.	2000	150 Gold, 1 Fertigkeitpunkt
ct036 56	<input type="checkbox"/> Die wenig begangene Straße	Linnok-Hof	Meister Togo	0 0	Unterhaltet Euch mit Wächter Tsukaro über die Reise zum Hafen von Seitung	1500	100 Gold
ct038 57	<input type="checkbox"/> Eröffnungsschlag	Sunqua-Tal	Jinzo	0 0	Sprecht mit Jinzo, wenn Ihr bereit seid, die Übungs-Diener zu töten	1000	50 Gold, Reißzähne des Fuchses (A), Angriff des Todes (A)
ct037 58	<input type="checkbox"/> Sucht nach Panaku	Sunqua-Tal	Jinzo	0 0	Sucht Panaku in der Provinz Kinya auf	600	50 Gold
ct039 59	<input type="checkbox"/> Den Schrein säubern	Sunqua-Tal	Mei Ling	0 0	Reist zum Schrein des Maat	1000	50 Gold, Rückschlag(Me), Verhexung brechen(Me)
ct040 60	<input type="checkbox"/> Spürt Lo Sha auf	Sunqua-Tal	Mei Ling	0 0	Sucht in der Provinz Kinya nach Lo Sha	600	50 Gold
ct046 61	<input type="checkbox"/> Wild gewordene Diener	Sunqua-Tal	Professor Gai	0 0	Specht mit Professor Gai. Tötet die wilden Diener im Mausoleum	1000	50 Gold, Vereinigung(R), grausame Waffe(R)
ct041 62	<input type="checkbox"/> Findet Ang den Kurzlebigen	Sunqua-Tal	Professor Gai	0 0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Ang dem Kurzlebigen	600	50 Gold
ct042 63	<input type="checkbox"/> Kleine Geschöpfe	Sunqua-Tal	Reng Ku	0 0	Lauft durch den Zhengjo-Tempel und rottet die Mantiden aus	1000	50 Gold, Knochenteufel beleben(N), Mutlosigkeit(N)

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct043 64	<input type="checkbox"/> Sucht nach Su	Sunqua-Tal	Reng Ku	0 0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Su	600	50 Gold
ct044 65	<input type="checkbox"/> Ein Funken Interesse	Sunqua-Tal	Ronsu	0 0	Geht zum Strand und sucht einen Stein der Elemente.	1000	50 Gold, Erdrüstung(E), Eisdornen(E)
ct045 66	<input type="checkbox"/> Spürt Kai Ying auf	Sunqua-Tal	Ronsu	0 0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Kai Ying	600	50 Gold
ct047 67	<input type="checkbox"/> Schachmatt	Sunqua-Tal	Schwester Tai	0 0	Erhältet die Krieger-Schüler während Ihres Trainings am Leben	1000	50 Gold, Umkehrung des Schicksals(Mö), Heilende Berührung(Mö)
ct048 68	<input type="checkbox"/> Sucht nach Bruder Pe Wan	Sunqua-Tal	Schwester Tai	0 0	Sucht Bruder Pe Wan in der Provinz Kinya auf	600	50 Gold
ct050 69	<input type="checkbox"/> Freie Felle	Sunqua-Tal	Sujun	0 0	Sprecht mit Sujun, wenn Ihr bereit seid, die Kaninchen zu retten	1000	50 Gold, Tier erquicken(W), Wirbelverteidigung(W)
ct049 70	<input type="checkbox"/> Sucht nach Zho	Sunqua-Tal	Sujun	0 0	Sucht in der Provinz Kinya nach Zho	600	50 Gold
ct051 71	<input type="checkbox"/> Talons Duell	Sunqua-Tal	Talon Silberflügel	0 0	Sprecht mit Talon, wenn Ihr bereit seid, mit dem Duell anzufangen	1000	50 Gold, Zyklon Axt(K), Passt auf Euch auf(K)
ct053 72	<input type="checkbox"/> Spürt Weng Gha auf	Sunqua-Tal	Talon Silberflügel	0 0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Wenig Gha	600	50 Gold
ct052 73	<input type="checkbox"/> Die Rache des Yeti	Sunqua-Tal	Wulk Felsfaust	0 -	Folgt Wulk Felsfaust zum Lager der Sensali-Tengu und rächt seine gefallenen Gefährten	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
ct054 74	<input type="checkbox"/> Ernte zum Verkauf	Dorf Tsunmei	Canthanischer Dorfbewohner	0 -	Sprecht mit Bauer Xeng Jo	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct055 75	<input type="checkbox"/> Togos Ultimatum	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0 -	Kapitän Quimang Meister Togos Ultimatum überbringen	3000	150 Gold, Klosteranerkennung
ct056 76	<input type="checkbox"/> Die Belagerung des Dorfes Tsunmei	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0 -	Tötet alle Purpurschädel-Truppen	3500	175 Gold, Klosteranerkennung
ct057 77	<input type="checkbox"/> Quimangs Widerstand	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0 -	Überfallt die Purpurschädel-Gildenhalle + besiegt Kapitän Quimang4000	4000	200 Gold, Klosteranerkennung
ct058 78	<input type="checkbox"/> Gefesselte Geister	Panjiang-Halbinsel	Ang der Kurzlebige	0 0	Besiegt die 5 gefesselten Geister	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Großzügig war Tsungrai(R), Geisterriss(R)
ct059 79	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Ang der Kurzlebige	0 0	Kehrt zum Kloster zurück und sucht meister Togo auf	600	50 Gold
ct061 80	<input type="checkbox"/> Duell mit den Elementen	Panjiang-Halbinsel	Kai Ying	0 0	Betretet das Duellgelände	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Feuersturm(E), Steindolche(E)
ct062 81	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Kai Ying	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
ct064 82	<input type="checkbox"/> Die Naga ernten	Panjiang-Halbinsel	Su	0 0	Sprecht mit Su, wenn Ihr bereit seid, die Naga auszumerzen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Siegel der Widerhaken(N), Seelenschmaus(N)
ct066 83	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Su	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
ct065 84	<input type="checkbox"/> Die Erntediebe	Panjiang-Halbinsel	Weng Gha	0 0	Hindert die Diebe daran, die Ernte aus dem Feld zu stehlen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Mächtiger Schlag(K), Raserei(K)
ct067 85	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Weng Gha	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
ct060 86	<input type="checkbox"/> Kammerjäger	Panjiang-Halbinsel	Bauer Zinhao	0 -	Reist zum Kloster von Shing Jea und besorgt eine Kappafalle für den Bauern Zinhao	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct063 87	<input type="checkbox"/> Reise zum Meister	Panjiang-Halbinsel	Schwester Tai	0 0	Trefft Euch im Linnokhof mit Meister Togo	1500	100 Gold
ct068 88	<input type="checkbox"/> Auf der Suche nach einem Heilmittel	Provinz Kinya	Bruder Pe Wan	0 0	Findet die 2 Zutaten für ein Gegenmittel für die bevorstehende Krankheit	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Wiederbeleben(Mö), Vergeltung(Mö)
ct069 89	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Bruder Pe Wan	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct071 90	<input type="checkbox"/> Lo Shas Geschenk	Provinz Kinya	Lo Sha	0 0	Reist zum Banditenlager	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Verzauberung brechen(Me), Energie abzapfen(Me)
ct070 91	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Lo Sha	0 0	Keht zum Kloster zurück und sucht meister Togo auf	600	50 Gold
ct073 92	<input type="checkbox"/> Die Jagd auf den Yeti	Provinz Kinya	Zho	0 0	Sprecht mit Zho, wenn Ihr bereit seid, mit der Jagd auf den Yeti anzufangen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Flammenfalle(W), Wind lesen(W)
ct074 93	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Zho	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
ct076 94	<input type="checkbox"/> Doppelschlag	Provinz Kinya	Panaku	0 0	Sprecht mit Panaku wenn Ihr bereit seid in das Tengudorf zu gehen. Tötet den Tengu.	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Schleier des Kummers(A), Schlangenzähne(A)
ct075 95	<input type="checkbox"/> Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Panaku	0 0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
ct077 96	<input type="checkbox"/> Der Landwirtschaftsexperte	Provinz Kinya	Tahbo Paa	0	- begleitet Tahbo Paa nach Adlerhorst	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct072 97	<input type="checkbox"/> Die Bedrohung wächst	Provinz Kinya	Soar Ehrenklaue	0 0	Reist ins Dorf Kaitan auf der Panjiang-Halbinsel	1500	100 Gold
ct078 98	<input type="checkbox"/> Die Tengu warnen	Ran Musu-Gärten	Ang der Kurzlebige	0 0	Reist zum Angchu-Tengudorf Adlerhorst	1500	75 Gold
ct079 99	<input type="checkbox"/> Verschollener Schatz (Attributquest)	Ran Musu-Gärten	Raitahn Nem	0 4	Treffst euch in Minister Chos Anwesen mit Raitahn Nem	4000	175 Gold, 15 Attributpunkte
ct080 100	<input type="checkbox"/> Schätze mit nostalgischem Wert	Haiju Lagune	Quang der Müller	0	- Findet Müller Quangs Truhe auf der Insel Yuroso	2500	151 Gold, Klosteranerkennung
ct081 101	<input type="checkbox"/> Häutet die Schlange	Haiju Lagune	Quang der Müller	0	- Am nördl. Ufer den Naga Boss töten	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
ct082 102	<input type="checkbox"/> Nach Zen Daijun	Haiju Lagune	Su	0 0	Reist mit Su, Prof. Gai, Schwester Tai + Kai Ying zu den Toren von Zen Daijun	2500	150 Gold, 1 Fertigkeitpunkt
ct083 103	<input type="checkbox"/> Das Sumpffmonster von Bokku	Haiju-Lagune	Baasong	0	- Sucht und besiegt das legendäre Sumpffmonster von Bokku	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
ct084 104	<input type="checkbox"/> Die diebische Kinderfrau	Haiju-Lagune	Paomu	0	- Sucht die Haiju Lagune nach Pomus vermisstem Kindermädchen ab und findet Paomus Geldbeutel	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
ct085 105	<input type="checkbox"/> Zu Hilfe	Jaya-Klippen	Zho	0 0	Sucht Su, Schwester Tai, Kai Ying + Prof. Gai in der Gemeinde Linkei in der Haiju-Lagune	2000	150 Gold
ct091 106	<input type="checkbox"/> Der Ritus der Tapferkeit	Jaya-Klippen	Gull Hakenschnabel	0	- Findet einen mächtigen Yeti, den Gull Hakenschnabel töten kann. Vernichtet die Yetis, ohne Yrrg Zackenzahn zu töten.	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
ct111 107	<input type="checkbox"/> Ehrevoller Tod	Jaya-Klippen	Yorrt Starkkiefer	0	- Findet eine Gruppe von Feinden, mit der Yorrt Starkkiefer einen ehrenvollen Tod finden kann.	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
ct086 108	<input type="checkbox"/> Auf der Suche nach Ärger	Hafen von Seitung	Bruder Pe Wan	0 0	Findet Zho, Talon Silberflügel, Panaku und Lo Sha an den Jaya-Klippen	2000	100 Gold
ct087 109	<input type="checkbox"/> Der gefangene Sohn	Hafen von Seitung	Lady Mukei Musagi	0	- Besiegt die Purpurschädel und befreit Jatoro Musagi	4000	500 Gold, Klosteranerkennung
ct088 110	<input type="checkbox"/> Ein unwillkommener Gast (Attributquest)	Hafen von Seitung	Zunraa	0 4	das Tal vom Miasma befreien + den verdorbenen Zunraa vernichten	4000	175 Gold, 15 Attributpunkte
ct089 111	<input type="checkbox"/> Die Bürde eines Meisters (ins Hauptspiel)	Hafen von Seitung	Erster Offizier Xiang	0 0	Sprecht auf den Docks von Kaineng mit Großmeister Greico	3000	150 Gold