

Cantha-Hauptspiel

0 = Insel Shing Jea
1 = Stadt Kaineng
2 = Das Jademeer
3 = Der Echowald

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch059 1	<input type="checkbox"/> Chaos am Markt	Docks von Kaineng	Großmeister Greico	1 0	Sucht auf dem Wajjun-Basar nach Kisai	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch003 2	<input type="checkbox"/> Den schwarzen Peter weitergeben	Bukdek Seitenweg	Minister Thalen	1	- Mit Minister Khanni, Minister Baasong und Minister Onghsang reden, zurück zu Gardist Pah	2000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch004 3	<input type="checkbox"/> Zurück in die Heimat	Bukdek Seitenweg	Bryan	1	- Zum Bejuncan Pier gehen, im Wajjun Basar mit Kapitän Joran sprechen, zurück zu Bryan	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch005 4	<input type="checkbox"/> Vermisste Tochter	Bukdek Seitenweg	Aiko	1	- Begleitet Aiko zu ihrem Vater	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch006 5	<input type="checkbox"/> Näher an der Sternen	Bukdek Seitenweg	Nika	1 0	Sprecht mit Fischhändler Binzun am Wajjun Basar, beschützt ihn, sprecht mit dem lauten ...	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch069 6	<input type="checkbox"/> Der Preis ist zu hoch	Bukdek Seitenweg	Nakai	1	- Unterhaltet Euch mit Sunzu über das Darlehen, Unterhaltet Euch mit Mitah über das Darlehen, Kehrt zu Sunzu zurück und unterhaltet Euch über das Darlehen, zurück zu Nakai	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch001 7	<input type="checkbox"/> Chaos in Kryta (Reise nach Tyria)	Zentrum von Kaineng	Gardist Chienpo	1	- Sprecht am Bejuncan-Pier mit Mhenlo	1000	Reise nach Tyria
ch012 8	<input type="checkbox"/> Willkommen in Cantha	Zentrum von Kaineng	Dockarbeiter Quangnai	1 0	Mhenlo suchen und ihm helfen Meister Togo zu finden, dann zu Gardist Chow gehen. Meister Togo führt mit diesem Quest Fremde aus Tyria in Ihre erste Mission Vizunahplatz (Fremdenviertel)	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch013 9	<input type="checkbox"/> Die Xunlai-Agentin	Zentrum von Kaineng	Xunlai-Agentin Honto	1	- Findet die gestohlene Tresortruhe und bringt sie zur Xunlai Agentin Honlo zurück	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch014 10	<input type="checkbox"/> Die Suche nach einem Heilmittel	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Agent Hanjo	1	- Mit Bujo sprechen, Gildenumhänge der Jadebruderschaft sammeln (3), zurück zu Bujo	3000	175 Gold
ch015 11	<input type="checkbox"/> Der befallene Wächter	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Kintae	1	- Kreatur Chun finden und vernichten, zurück zu Gardist Feng	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch016 12	<input type="checkbox"/> Die Hungernden ernähren	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Kintae	1	- Küchenmeister Yileng finden und beschützen, zurück zu Gardist Feng	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch017 13	<input type="checkbox"/> Der betrunkene Meister	Zentrum von Kaineng	Schankwirt Mehoro	1	- Meisterreinker Tahnu besiegen, zurück zu Schankwirt Mehnlo	2000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch018 14	<input type="checkbox"/> Kaiser in Gefahr	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	- Mit Hand des Kaisers und Informant Tahzen sprechen, zurück zum Gildenmeister Luan	2000	175 Gold
ch019 15	<input type="checkbox"/> Sucht nach dem Bruder Tosai	Zentrum von Kaineng	Bujo	1	- Mit Tosai sprechen	3000	175 Gold
ch020 16	<input type="checkbox"/> Langsam wird es interessant	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	- Sprecht mit Decksmann Jakob, Seeman Kevan und Kapitän Ander, zurück zu Gildenmeister Luan	2500	175 Gold
ch021 17	<input type="checkbox"/> Hier endet es	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	- Vernichtet 5 Feuergolem, zurück zur Hand des Kaisers	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch044 18	<input type="checkbox"/> Vernichtet die Am Fah	Zentrum von Kaineng	Gardist Ping	1	- Sucht die Am Fah, die sich am Bukdek-Seitenweg versammeln und vernichtet sie	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch045 19	<input type="checkbox"/> Eliminiert die Jadebruderschaft	Zentrum von Kaineng	Gardist Chienpo	1	- Sucht Jade-Bruderschaft am Bukdek-Seitenweg und vernichtet sie	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch046 20	<input type="checkbox"/> Die Schattenklingen	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	- Reist zu dem geheimen Ort an dem sich die Schattenklingen treffen. Belauscht das Treffen und bleibt in Eurem Versteck.	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch055 21	<input type="checkbox"/> Lämmer zur Schlachtbank	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	Treff euch mit der Obsidianflamme und bereitet Euch auf den Überfall auf die Schattenklingen vor	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch101 22	<input type="checkbox"/> Eine ungeheure Enthüllung	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Agent Hanjo	1	- 10 Am Fa töten, zurück zur Hand des Kaisers	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch102 23	<input type="checkbox"/> Den orrianischen Folianten erbeuten	Zentrum von Kaineng	Minister Jaisan	1	- Infiltriert die Am Fah und belauscht sie, ohne entdeckt zu werden, um den Aufbewahrungsort des orrianischen Folianten herauszufinden.	2500	-

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch104 24	<input type="checkbox"/> Test des Ministers	Zentrum von Kaineng	Minister Jaisan	1 -	Vernichtet ein geeignetes Ziel und benutzt das Siegel der Erbeutung um eine Fertigkeit zu erwerben.	2500	Siegel der Erbeutung
ch022 25	<input type="checkbox"/> Gefangen	Raisu Pavillon	Hand des Kaisers	1 -	Findet den entführten Wächter im Wajjun Basar, tötet die Am-Fah, zurück zur Hand des Kaisers	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch023 26	<input type="checkbox"/> Nagaöl	Raisu Pavillon	Hand des Kaisers	1 -	Sucht das Muster des Pestheilmittels (3 Nagapelle aus dem Tutorial benötigt)	3000	250 Gold
ch024 27	<input type="checkbox"/> Schlacht in der Kanalisation	Raisu-Pavillon	Hand des Kaisers	1 0	Trifft die königliche Wache in den Shenzun Tunnels, Begleitet die königliche Wache zu Kommandant Jafai, zurück zu Wache Kazuya	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitsschritt
ch040 28	<input type="checkbox"/> Straßenjustiz	Raisu-Pavillon	Hand des Kaisers	1 -	Führt alle skrupellosen Straßenhändler ihrer gerechten Strafe zu	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch027 29	<input type="checkbox"/> Trinkt aus dem Kelch der Verdorbenheit	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1 -	Erlaubt Bruder Tosaj sein Ritual zu beenden	3500	175 Gold
ch028 30	<input type="checkbox"/> Meister der Verdorbenheit	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1	Folgt Meister Tosaj in die Unterstadt, tötet die befallenen Am-Fah	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch105 31	<input type="checkbox"/> Weigerung zu trinken	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1 -	Bringt den Kelch der Verdorbenheit zum kaiserlichen Agenten Hanjo	3500	275 Gold
ch029 32	<input type="checkbox"/> Das Salbenproblem	Wajjun Basar	Paomu	1 -	Sprecht mit Offizier Chitaro, Gardist Pah und Bujo, zurück zu Paomu	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch030 33	<input type="checkbox"/> Medizinischer Notfall	Wajjun Basar	Gardist Pah	1 -	Sprecht mit Offizier Chitaro über den medizinischen Nachschub	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch031 34	<input type="checkbox"/> Kleiner verlorener Bär	Wajjun Basar	Kaya	1 -	Findet den zerschissenen Bär und bringt ihn zu Kaya	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch032 35	<input type="checkbox"/> Helft den Wächtern	Wajjun Basar	Gardist Tang	1 -	Macht Waeng in der Kanalisation ausfindig und vernichtet ihn, zurück zu Gardist Tang	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch033 36	<input type="checkbox"/> Mordversuch	Wajjun Basar	Saito	1 -	Findet Ratsu und hält ihn auf bevor er Saito ermordet	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch034 37	<input type="checkbox"/> Kaiserliche Unterstützung	Wajjun Basar	Offizier Chitaro	1 -	Holt den Nachschub von Rantoh, zurück zu Gardist Pah	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch035 38	<input type="checkbox"/> Luxusartikel	Wajjun Basar	Offizier Chitaro	1 -	Sucht 3 benötigte Canthaner, zurück zu Chitaro	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch036 39	<input type="checkbox"/> Direkt an die Spitze	Wajjun Basar	Gardist Tang	1 -	Sucht Ouufu und tötet ihn, zurück zu Gardist Tang	3000	250 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch037 40	<input type="checkbox"/> Dem Leiden ein Ende	Wajjun Basar	Qian	1	Sucht auf den Hausdächern nach Tukan und setzt seinem Leiden ein Ende, zurück zu Qian	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch038 41	<input type="checkbox"/> Die Suche nach Obdach	Xaquang Himmelsweg	Yikaro	1 -	Sprecht mit Gardist Pongtu, Tinkju suchen und Pass besorgen	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch053 42	<input type="checkbox"/> Den Schlafplatz schleifen	Xaquang-Himmelsweg	Quill Singfeder	1 -	Findet Ministerialdirektor Jeijiang. Überzeugt ihn davon die Zerstörung des Schlafplatzes abzuwaschen, Sammelt 2 Platinstücke um Ministerialdirektor Jaijiang zu bestechen	10000	1 Kaiserliche Empfehlung
ch091 43	<input type="checkbox"/> Das fehlende Bindeglied	Die Unterstadt	Ke Feng	1 -	Sucht im Zentrum von Kaineng Ke Fengs Chef Shae Wong	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch009 44	<input type="checkbox"/> Findet das Orakel	Drachenhals	Bote Gosuh	1 0	Sucht Mhenlo und Togo in der Schattenpassage, findet Nika am Bukdek Seitenweg	3000	175 Gold
ch025 45	<input type="checkbox"/> Zum Tahnnakai-Tempel	Senjis Ecke	Adaptin Kai	1 0	Geht zum Tahnnakai-Tempel	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitsschritt
ch008 46	<input type="checkbox"/> Die verschollenen Kadaver	Shenzun Tunnel	Gardist Kinri	1 -	Geht zum Budek Seitenweg und verbrennt die Kadaver der Verstorbenen und untersucht die Kadaverdiebställe, zurück zu Gardist Kinri	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch026 47	<input type="checkbox"/> Die Herausforderung	Shenzun-Tunnel	Bakghu	1 -	Findet Bakghu und seine Bande in der Unterstadt, Besiegt Bakghus, Chong Pois, Soar Windfeders und Tae Xangs Bande, zurück zu Senjo Wah	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch097 48	<input type="checkbox"/> Unterkünfte für Flüchtlinge	Tahnnakai-Tempel	Kaiserlicher Gardist Yang	1 -	Findet die Flüchtlinge in den Shenzun-Tunneln	3000	175 Gold, 1 kaiserliche Empfehlung
ch041 49	<input type="checkbox"/> Ein Treffen mit dem Kaiser	Zin Ku-Gang	Stimme des Kaisers	1 0	Sprecht mit Kaiser Kisu im Tahnnakai-Tempel	3000	
ch043 50	<input type="checkbox"/> Die Tochter des Grafen	Zin Ku-Gang	Stimme des Kaisers	1 0	Sprecht mit Danika zu Heltzer, Trifft euch draußen vor den Toren der Feste Maatu mit Danika zu Heltzer, Sprecht mit Redemptorist Karl, Sprecht mit Aufzugführer Shulz	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitsschritt
ch052 51	<input type="checkbox"/> Das Jademeer kartographieren	Feste Maatu	Sekai der Kartograph	1 -	Erforscht den Qinkai, den Boreas Meeresgrund, den Archipel und die Maishang Hügel, zurück zu Sekai der Kartograph	5000	500 Luxon Faction, 200 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch054 52	<input type="checkbox"/> Die Wälder kartographieren	Feste Maatu	Sekai der Kartograph	1 -	Erforscht Arborstein, das Farntal, Melandrus Hoffnung und das Drazachdickicht	5000	500 Kurzick Faction, 200 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch010 53	<input type="checkbox"/> Reise nach Cavalon	Feste Maatu	Jamei	1 0	Reist zum Zos Shivros Kanal - Sprecht mit Wachposten Bencis - zurück zur Ältesten Rhea	4000	250 Luxon Faction, 1 Fertigkeitspunkt
ch011 54	<input type="checkbox"/> Reise zum Haus Heltzer	Feste Maatu	Jamei	1 0	Reist zum Haus Heltzer, Sprecht bei den Altrum Ruinen mit Gardist Oldrich, zurück zu Graf zu Heltzer	4000	250 Kurzick Faction, 1 Fertigkeitspunkt
ch042 55	<input type="checkbox"/> Die Flut eindämmen	Feste Maatu	Aufseherin Yooko	1 -	Überzeugt 5 canthanische Flüchtlinge in die Stadt Zentrum von Kaineng zurückzukehren	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch039 56	<input type="checkbox"/> Angriff auf die Stadt	Zos Shivros-Kanal	Kaiserlicher Herold	2 0	Sucht bei den Stadttoren nach Meister Togo, Findet heraus, was in der Kanalisation vorsich geht, zurück zum Kaiser	3000	150 Gold
ch007 57	<input type="checkbox"/> Der Halkyon-Job	Cavalon	Kapitän Lexis	2 0	Sprecht mit Kapitän Rion von der Halkyon, Tötet Lord Senkai, Tötet Kriegshauptmann Womack, zurück zu Kapitän Lexis	5000	1000 Luxon Faction, 350 Gold, Luxon-Totem
ch047 58	<input type="checkbox"/> Greift die Kurzick an!	Cavalon	Kapitän Juno	2 -	Nehmt Verbindung mit Khim auf, Zerstört die Truppen, die auf die Gyala Brutstätte zumarschieren, zurück zu Kapitän Juno	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch048 59	<input type="checkbox"/> Fort Espenwald	Cavalon	Älteste Rhea	2 0	Reist zum Fort Espenwald und spricht dort mit dem Kommandanten der Luxon	3000	250 Gold
ch049 60	<input type="checkbox"/> Schützt die Halkyon	Cavalon	Kapitän Lexis	2 -	Nimmt mir Rion Verbindung auf, Schützt die Halkyon vor den geächteten Plünderern, zurück zu Kapitän Lexis	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch061 61	<input type="checkbox"/> Herausforderung der Kraft	Cavalon	Kapitän Elora	2 -	Besiegt den Naga Ältesten, zurück zu Kapitän Elora	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon Totem
ch062 62	<input type="checkbox"/> Freundschaft mit den Luxon	Cavalon	Älteste Rhea	2 0	Sammelt 10000 unverbrauchte Luxon Belohnungspunkte, zurück zu älteste Rhea	10000	750 Gold
ch063 63	<input type="checkbox"/> Der Jadesteinbruch	Cavalon	Älteste Rhea	2 0	Reist zum Jadesteinbruch und spricht mit Ere	3000	250 Gold
ch064 64	<input type="checkbox"/> Gestohlene Eier	Cavalon	Älteste Rhea	2 0	Holt die gestohlene Truhe mit den Schildkröteneiern zurück, Bringt die Truhe mit den Schildkröteneiern zu Brutstättenwerter Gratian, zurück zu Endre	4000	1250 Luxon Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch081 65	<input type="checkbox"/> Nacht-Plünderer	Cavalon	Kapitän Juno	2 -	Sprecht mit Räuber Tammo und bringt Tahwaj Zing den Kopf von Xiriss Streitrücken	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch057 66	<input type="checkbox"/> Die Jade-Arena	Archipel	Arenameister Portus	2 -	Betretet die Arena und besiegt die anderen Kämpfer, zurück zu Arenameister Portus	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch106 67	<input type="checkbox"/> Nachschubwege der Luxon	Archipel	Nachschubmeister Keleos	2 -	Bringt des Nachschub der Luxon zu Quartiermeister Hektor	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch050 68	<input type="checkbox"/> Mehr Kuhglocke	Brechermulde	Eurus	2 -	Sucht den Strand in der Nähe des Berges Qinkai nach der gesegneten Kuhglocke von Eurus ab, zurück zu Eurus	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch051 69	<input type="checkbox"/> Kundschaftet die Küste aus	Qinkai	Führer Aerios	2 -	Geht zum Pavillon und sucht nach Kurzick in der Nähe, Geht zum zweiten Kontrollpunkt und sucht in der Nähe nach Kurzick, Geht zur Höhle und sucht nach Kurzick in der Nähe, Geht zum Pavillon und sucht nach Kurzick in der Nähe, zurück zu Führer Aerios	2000	450 Luxon Faction, 150 Gold
ch056 70	<input type="checkbox"/> Die Rückkehr des Yeti	Qinkai	Magistrat Kin	2 -	Findet und besiegt Arrash Bergkeule, zurück zu Magistrat Kin	3000	1000 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch065 71	<input type="checkbox"/> Die Maishang-Hügel erforschen	Maishang-Hügel	Führer Theron	2 -	Sucht die Maishang-Hügel nach Spähergruppen der Kurzick ab und vernichtet sie, zurück zu Führer Theron	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch103 72	<input type="checkbox"/> Dienst fürs Vaterland (Luxon)	Maishang-Hügel	Werberin Lysandra	2 -	Sucht vier Rekruten für die Luxon Armee und werbt sie an.	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch108 73	<input type="checkbox"/> Nachrichten, überall Nachrichten	Gyala-Brutstätte	Samti Kohlreg	2 -	Sammel die 3 verbleibenden Nachrichten ein.	4000	750 Luxon Factions, 275 Gold, 1 Luxon Totem
ch058 74	<input type="checkbox"/> Der Zenos-Trupp	Leviathangruben	Delphinus	2 -	Sprecht mit Zenos und schleißt Euch seiner Mannschaft an, Beschafft Euch finanzielle Mittel, Überzeugt Po Fang im Zentrum von Kaineng, die Expedition zu finanzieren, Werdet zur lebenden Legende, Überzeugt Jin Siyan vom Erdministerium, die Expedition aufzu	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch067 75	<input type="checkbox"/> Reise zum Strudel	Leviathangruben	Petras	2 0	Begleitet Meister Togo zum Ufer der Verschlafenen Gewässer, Sprecht mit Attis, um Zugang zu den Verschlafenen Gewässern zu gelangen, zurück zu Ältester Oxis	4000	1250 Luxon Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch068 76	<input type="checkbox"/> Das unmögliche Meeresmonster	Leviathangruben	Delphinus	2 -	Trefft Zenos und den Rest der Mannschaft bei der Gyala Brutstätte, Vernichtet das Jademeermonster, zurück zu Po Fang	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon Totem

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch080 77 <input type="checkbox"/>	Ein Brief nach Hause	Leviathangruben	Jatoro Musagi	2	- Bringt den Brief zu Arani	3000	1000 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch098 78 <input type="checkbox"/>	Pech gehabt ...	Leviathangruben	Infortunatos Maxeles	2	Sucht den Salzgischdrachen Albax und gebt ihm seine Schuppe zurück, zurück zu Infortunatos Maxeles	3000	750 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch099 79 <input type="checkbox"/>	Geächtete im Steinbruch	Leviathangruben	Rixonon	2	Sprecht mit Rixor, sprecht mir Rion und vertreibt alle Geächteten aus dem Jadesteinbruch (5 Gruppen), zurück zu Großräuber Rixor	3000	1000 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch100 80 <input type="checkbox"/>	Der Drachenjäger	Leviathangruben	Turimachus	2	Treffs Turimachus bei der stummen Brandung und hilft ihn an Dracheneier zu kommen, zurück zu Turimachus	3000	1000 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch107 81 <input type="checkbox"/>	Nachricht auf einer Drachenschuppe	Seemannsruh	Großräuber Rixor	2	Findet den Verfasser der Nachricht	3000	750 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch060 82 <input type="checkbox"/>	Wiedereinnahme des Palastes	Erntetempel	Kuunavang	2 0	Reist ins Zentrum von Kaineng, zurück zu Hauptmann Sei	4000	275 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch002 83 <input type="checkbox"/>	Die Versammlung	Altrumm Ruinen	Großmeisterin Amara	3 0	Treffs euch mit Meister Togo, Begehrt Zutritt zum Boreas-Meergrund, zurück zu Älteste Rhea		
ch066 84 <input type="checkbox"/>	Aufseher im Anmarsch	Haus zu Heltzer	Rudger zu Heltzer	3	- Schützt Arborstein vor den Aufsehern	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch070 85 <input type="checkbox"/>	Fort Espenwald verteidigen	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3 0	Reist zum Fort Espenwald und sprecht mit dem Meisterarchitekten Gunther	3000	250 Gold
ch073 86 <input type="checkbox"/>	Der Jadesteinbruch	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3 0	Reist zum Jadesteinbruch und sprecht mit Kommandant Durheim	3000	250 Gold
ch074 87 <input type="checkbox"/>	Der alte Wald	Haus zu Heltzer	Gelehrter Andrej	3	- Tötet 3 verschiedene Waldbewohner und kehrt zum Gelehrten Andre zurück, Tötet einen Steinschuppen Kirin, Tötet einen Drachemoor, Tötet einen Aufseher, zurück zu Gelehrter Andrej	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch075 88 <input type="checkbox"/>	Gesang und Gestein	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	- Patrouilliert das Gebiet und schützt die Steinbarden vor den Überfällen der Luxon, 5 Steinbarden müssen überleben, zurück zu Graf zu Heltzer	5000	1000 Kurzick Faction, 350 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch076 89 <input type="checkbox"/>	Der experimentelle Waffenschmied	Haus zu Heltzer	Gelehrter Andrej	3	- Bringt die Geisteressenz zu Meistershmied Rutger	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch077 90 <input type="checkbox"/>	Melodische Gaki-Flöte	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	- Bringt den melodischen Gaki zur Strecke und tötet ihn, Schnappt Euch sein melodisches Horn und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch083 91 <input type="checkbox"/>	Künstlerische Bemühungen	Haus zu Heltzer	Jun	3	- Tötet den druchtriebenen Schaufler der Juns Kunstutensilien gestohlen hat, zurück zu Jun	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch086 92 <input type="checkbox"/>	Misstönende Suhler-Lyra	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	- Bringt den misstönenden Suhler zur Strecke und tötet ihn, Schnappt euch seine misstönende Sehne und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch089 93 <input type="checkbox"/>	Freundschaft mit den Kurzick	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	- Sammelt 10000 unverbrauchte Kurzick Belohnungspunkte, zurück zu Graf zu Heltzer	10000	700 Gold
ch090 94 <input type="checkbox"/>	Die Verteidiger des Waldes	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3 0	Sprecht im Drazachdickicht mit Klaus, Leiber und Ex-Redemptoristin Berta, Erhaltet alle 3 Freiwilligen am Leben, zurück zu Baron Mirek Vasburg	4000	1250 Kurzick Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch093 95 <input type="checkbox"/>	Der Schnabel der Dunkelheit	Haus zu Heltzer	Rudger zu Heltzer	3	- Geht zu Johann zu Heltzer im Farntal und sprecht mit ihm über den scheuen schwarzen Moa, Geht zu Erik Lutgardis in Melandrus Hoffnung und sprecht mit ihm über den mysteriösen schwarzen Moa, Geht zu Konrad Vasburg im Farntal und plaudert mit ihm über den g	3500	750 Kurzick Faction, 275 Gold
ch094 96 <input type="checkbox"/>	Rhythmustringer-Trommel	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	- Bringt den Rhythmustringer zur Strecke und tötet ihn, Schnappt euch seinen Rhythmusflügel und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch096 97 <input type="checkbox"/>	Anrufung der Heiligen	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	Ruft die heilige Anjeka vom Hause Vasburg an, Ruft die heilige Melodie von Lutgardis an, Ruft die heilige Parahta vom Hause Brauer an, Ruft den heiligen Ehren vom Haus Durheim an, zurück zu Graf zu Heltzer	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch071 98 <input type="checkbox"/>	Gesandter der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	- Geht zu Graf Heltzer, Handelt einen Waffenstillstand zwischen den Kurzick und den Schauflern aus, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch072 99 <input type="checkbox"/>	Nachschubwege der Kurzick	Farntal	Nachschubmeister Konrad	3	- Bringt den Nachschub der Kurzick zu Quartiermeister Mikhail	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold

Scr/ID Nr	Questname	Gebiet	Auftraggeber	M Q	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch078 100 <input type="checkbox"/>	Tempel der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	- Beseitigt die Aufseher, die den Tempel der Schaufler bedrohen, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch079 101 <input type="checkbox"/>	Aufstand der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	- Tötet Maximol und seine Anhänger, schlägt den Aufstand nieder, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch084 102 <input type="checkbox"/>	Farntal auskundschaften	Farntal	Förstermeisterin Vasha	3	- Sucht das Farntal nach Spähergruppen der Luxon ab und vernichtet sie, zurück zu Förstermeisterin Vasha	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch082 103 <input type="checkbox"/>	Den Echowald sichern	Melandrus Hoffnung	Führer Arne	3	- Reist zu Brücke, sucht die Treppe, findet die Riesenpilz, macht Euch zum westlichen Seeufer auf und sorgt dafür, dass sie gesichert sind, zurück zu Führer Arne	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch085 104 <input type="checkbox"/>	Eine neue Eskorte	Brauer-Akademie	Yuri Vasburg	3	- Trefft euch im Drazachdickicht mit Kaufmann Orek und der Karawane, begleitet Kaufmann Orek und die Karawane zum Schrein der heiligen Anjeka, zurück zu Kaufmann Orek	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch087 105 <input type="checkbox"/>	Duell der Häuser	Drazachdickicht	Duellmeister Vaughn	3	- Geht zum Duellgelände, besiegt das Kurzick Haus in einem ehrenhaften Duell	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch088 106 <input type="checkbox"/>	Dienst fürs Vaterland (Kurzicks)	Drazachdickicht	Anwerber Sigmund	3	- Sucht vier Rekruten für die Kurzick-Armee und werbt sie an, zurück zu Anwerber Sigmund	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch092 107 <input type="checkbox"/>	In den Strudel	Vasburg-Zeughaus	Graf Durheim	3 0	- Reist mit Mhenlo zum Ufer der verschlafenen Gewässer, spricht mit Alkolyt Jorg, um Zugang zu den verschlafenen Gewässern zu erlangen, zurück zu Redemptorist Iszar	4000	1250 Kurzick Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch095 108 <input type="checkbox"/>	Niederträchtiger Aufseher	Vasburg-Zeughaus	Dunmol Gorhopf	3	- Reist durch den Echowald und tötet 40 Aufseher, zurück zu Dunmol Gorhopf	3000	1000 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch109 109 <input type="checkbox"/>	Zenmai aufnehmen	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Linro	1	- Untersucht den Kadaver, den Zenmai in die Stadt geschleppt hat. Besiegt die Dämonen. Rekrutiert Zenmai. Holt Euch eure Belohnung ab bei: Kaiserlicher Gardist Linro	1500	Zenmai schließt sich Eurer Gruppe an.