

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
1 <input type="checkbox"/>	Die Tiefen	Löwenstein	Len Caldoron	Untersucht die Auswirkungen des Erdbebens in der Provinz Nordkryta. Steigt in den Riss hinab.	2500	
2 <input type="checkbox"/>	Erschütterungen unter Cantha	Zentrum von Kaineng	Minister f. Instandhaltung Raiugyon	Untersucht die eingebrochene Straße am Bukdek-Seienweg. Erforscht den gähnenden Abgrund. Erkundet die Tiefen unter Cantha.	2500	
3 <input type="checkbox"/>	Das Loch von Istan	Kamadan, Juwel von Istan	Bendah	Untersucht die Spalte im Flachland von Jarin bei Kamadan. Betretet die Spalte im Flachland von Jarin. Erkundet die Tiefen unter Istan.	2500	
4 <input type="checkbox"/>	Der Anfang vom Ende (PQ)	Gebiet der Quests 1-3	automatisch	Helft den Zwergen das Asura-Portal zu finden und durch es zu fliehen.	0	Helden: Vekk, Ogden Steinheiler
5 <input type="checkbox"/>	Gegen die Zerstörer (PQ)	Nördliche Station	automatisch	Sprecht mit Jora. Untersucht das Auge des Nordens. Seht in das Spähbecken. <i>Die klugen Asura . Verbündete im Norden . Die verschwundene Vorhut.</i>	10000	1000 Zwergen-Rufpunkte
6 <input type="checkbox"/>	Helden-Tutorial	Nördliche Station	Burol Eisenfaust	Sprecht mit Burol Eisenfaust während ein Held in eurer Gruppe ist und absolviert das Helden-Tutorial.	1000	Burol Eisenfausts Auszeichnung
7 <input type="checkbox"/>	Dem Nornbären auf der Spur	Eisklippen-Abgründe	Jora	Helft Jora den Nornbären in den fernen Zittergipfeln aufzuspüren. Sucht Gunnar Schmetterfaust in Gunnars Feste auf. Findet Sif in Sifhalla. Verteidigt Sifhalla.	2000	250 Norn-Rufpunkte
8 <input type="checkbox"/>	Feuer und Schmerz	Halle der Monumente	Gwen	Reist ins Scanoth-Tal und geht Berichten über eine neue Ansammlung von Charr-Truppen auf den Grund. Besiegt die Charr-Flammenbewahrer. Macht den Zeremonienplatz der Charr-Schamanen ausfindig. Vernichtet die Charr-Truppen und verhinert so, dass das Ritual abgeschlossen wird.	15000	Rosen-Fokus Eine Schwertlilie oder eine konservierte rote Irisblüte muss im Inventar sein
9 <input type="checkbox"/>	Damals und heute,dort und hier	Halle der Monumente	Gwen	Reist zu den Ruinen im Tiefland von Diessa. Besiegt die Charr die die Ruinen bewachen, befreit die Gefangenen. Beruhigt die Gefangenen der Charr. Findet Dahgar das Auge der Flammen in Alt-Ascalon und besiegt ihn. Findet Gwens verlorenen Schatz in den Ruinen von Aschfurt. Überbringt Herzog Barradin auf dem Pikenplatz die Kunde von der Niederlage der Charr.	15000	Gwens Flöte (niederknien) Nur für Tyria-Charaktere, "Die verschwundene Vorhut" muss beendet sein, Teppichfetzen im Inventar
10 <input type="checkbox"/>	Verbündete im Norden (PQ)	Halle der Monumente	Spähbecken	Überzeugt die Norn Euch zu unterstützen. Sprecht mit Ogden Steinheiler in der Halle der Monumente. Findet Jora beim Auge des Nordens. <i>Der Fluch des Nornbären , Blut wäscht Blut , Ein Portal zu weit.</i>	10000	1000 Norn-Rufpunkte, Prächtiger Wandteppich
11 <input type="checkbox"/>	Die klugen Asura (PQ)	Halle der Monumente	Spähbecken	Bittet die Asura um Hilfe. Sprecht in der Halle der Monumente mit Vekk. Begeht euch durch das Asura-Portal bei den Vlox-Ausgrabungen. Stellt eine Kru für das G.O.L.E.M.-Projekt zusammen. <i>Auf der Suche nach dem Blutstein , Die scheue Golemantin .</i> Sichert euch Renks Hilfe für das Projekt. <i>Geführter Opernad Lebender Entfesselter Magie .</i>	10000	1000 Asura-Rufpunkte, Prächtiger Wandteppich

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
12 <input type="checkbox"/>	Die verschwundene Vorhut (PQ)	Halle der Monumente	Spähbecken	Sucht in der Charr-Heimat nach der Ebon-Vorhut. Sprecht mit Gwen in der Halle der Monumente. <i>Gegen die Charr, Brudertrupp, Der Angriff auf die Festung.</i>	10000	1000 Ebon-Rufpunkte, Prächtiger Wandteppich
13 <input type="checkbox"/>	Charr-Invasoren	Auge des Nordens	Feuerwerker Mullenix	Vernichtet das Charr-Expeditionskorps in den Norrhart-Gebieten.	10000	150 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Winde
14 <input type="checkbox"/>	Mensch gegen Norn	Auge des Nordens	Feuerwerker Mullenix	Tretet als Champion für das Auge des Nordens und zum Wohle der ganzen Menschheit gegen Knorr Eichenbauma an und besiegt ihn.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Geschickter Schlag, Dietrich
15 <input type="checkbox"/>	Dienst: Kampfübung	Auge des Nordens	Feuerwerker Mullenix	Helft beim Training des Dienstpersonals indem ihr es im Kampf anführt. Zerstört 20 Übungsziele in 3 Minuten.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Vorhut-Assasinen-Unterstützung
16 <input type="checkbox"/>	Dienst: Die Verteidigung des Auges	Auge des Nordens	Feuerwerker Mullenix	Kämpft an der Seite des Stabpersonals des Auges. Verteidigt das Auge des Nordens gegen die angreifenden Zittergipfel-Zentauren.	0	250 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Flucht, Kraftstein der Tapferkeit
17 <input type="checkbox"/>	Zerstörerische Forschung	Schlachttiefen	Hohepriester Alkar	Sammelt 3 Zerstörerkerne und bringt diese zu Hohepriester Alkar.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, Zwergen-Skills: Atem des großen Zwerges, Licht von Deldrimor
18 <input type="checkbox"/>	Die Zerstörer-Probe	Schlachttiefen	Hoheprieser Alkar	Verwendet Alkars Gebräu gegen einen Zerstörer um dessen Wirkung zu testen.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, Zwergen-Skill: Alkars Alchemiesäure, Rüstung der Erlösung
19 <input type="checkbox"/>	Herz der Zittergipfel	Schlachttiefen	Jalis Eisenhammer	Trefft Budger Schwarzpulver im Herz der Zittergipfel. Holt den Hammer des Großen Zwergs aus den Tiefen des Verlieses. Benutzt Zwergenpulverfässer. Besiegt Cyndr, das Herz der Berge.	2000	250 Zwergen-Rufpunkte
20 <input type="checkbox"/>	Tiefen der Zerstörung (PQ)	Schlachttiefen	Jalis Eisenhammer	Findet und erobert die Zentrale Transferkammer. Übernimmt die Führung über die Golems und findet die verschwundene asurische Patrouille. Trefft die Ebon-Vorhut. Bahnt euch mit der Ebon-Vorhut einen Weg in die Tiefen. Kämpft an der Seite der Norn, während sie die Zerstörer fern halten. Begeht euch mit Hilfe des Asura-Portals in die Zentrale Transferkammer. Säubert die Zentrale Transferkammer von den Zerstörern.	2500	3000 Zwergen-Rufpunkte (bei Wiederholung 300 Zwergen-Rufpunkte)
21 <input type="checkbox"/>	Angriff auf Jalis' Lager	Schlachttiefen	Orozar Hochstein	Sagt Orozar, dass ihr bereit seid, König Jalis und das Lager zu verteidigen. Verteidigt König Jalis vor den angreifenden Steingipfeltruppen.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, Diamant, Zwergen-Skills: "Bei Urals Hammer!", Waffe des Großen Zwergs
22 <input type="checkbox"/>	Im Dienste der Rache	Schlachttiefen	Orozar Hochstein	Findet das verborgene Steingipfel-Lager am Drakkar-See. Beseitigt alle Steingipfel-Zwerge im Lager.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, Onyx, Zwergen-Skills: Schwarzpulvermine, Rüstung des Großen Zwergs
23 <input type="checkbox"/>	Wahrheitssucher	Gunnars Feste	Gunnar Schmetterfaust	Findet das Heim von Hogni Wahrheitssucher am Drakkar-See. Sprecht mit Hogni Wahrheitssucher.	0	100 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: "Ich bin am Stärksten!"
24 <input type="checkbox"/>	Verhaut den Hampelmann	Gunnars Feste	Kilroy Steinsipp	Sprecht mit Kilroy, um euer Rauferei-Training zu beginnen.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, Zwergen-Skill: Rauf-Kopfstoß

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
25	<input type="checkbox"/> Kilroy Steinsipps Fausthieb-Fete (Verlies)	Gunnars Feste	Kilroy Steinsipp	Begleitet Kilroy. Findet Fronis Eisenzehe und besiegt ihn mit nichts weiter als Eurem Schlagring.	2500	250 Gold
26	<input type="checkbox"/> In dieser Stadt macht Ihr ihn platt	Gunnars Feste	Kilroy Steinsipp	Besiegt Björn Donnerfaust im Rauferei-Meisterschaftskampf.	0	300 Zwergen-Rufpunkte, Rüstung der Erlösung, Donnerfausts Schlagring, Zwergen-Skills: Ohrenbiss, Unter der Gürtellinie
27	<input type="checkbox"/> Kilroys Turnier der fliegenden Fäuste	Gunnars Feste	Kilroy Steinsipp	Besiegt acht Gegner in Folge, um das Rauferei-Turnier zu gewinnen.	0	130 Zwergen-Rufpunkte
28	<input type="checkbox"/> Ring frei zur ersten Runde!	Gunnars Feste	Magni der Bison	Nehmt am Turnier teil und besiegt Euren Gegner der ersten Runde.	0	150 Norn-Rufpunkte, Bisonkelch, Norn-Skills: Ein Funken Arglist, "Weicht aus!", "Erledigt ihn!"
29	<input type="checkbox"/> Das Norn-Ritual	Gunnars Feste	Magni der Bison	Benötigter Held: Kahmu, Spürt den Jotun auf und besiegt ihn, damit Kahmu sich als würdig erweisen kann.	15000	
30	<input type="checkbox"/> Die Heimsuchung	Gunnars Feste	Magni der Bison	Benötigter Held: Xandra, Untersucht die Gebiete in denen Geister gesichtet wurden. Vertreibt den Geist von Tanto dem Unerbittlichem.	15000	
31	<input type="checkbox"/> Der Fluch des Nornbären (PQ)	Sifhalla	Sif Schattenjäger	Geht mit Jora und Sif, holt Euch am Wolfenschrein den Segen des Wolfes. Spürt Svanir den Nornbären auf. Nutzt die Fertigkeit "Blutgier des Wolfes" um der Spur des Nornbären folgen zu können. Bleibt Svanir auf der Spur. Verfolgt Svanir. Lasst ihn nicht entkommen. Tötet Svanir den Nornbären.	2500	1000 Norn-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Norn-Rufpunkte)
32	<input type="checkbox"/> Ruhmreiche Taten (spottbillig erledigt)	Sifhalla	Sif Schattenjäger	Besigt Koren Waldläufer am Drakkar-See. Besiegt Myish, Herrin des Sees am Drakkar-See. Zertretet Nulfastu Erdgebundener am Drakkar-See.	15000	250 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: "Ihr bewegt Euch wie ein Zwerg!"
33	<input type="checkbox"/> Was ich kann, könnt ihr auch	Sifhalla	Sif Schattenjäger	Beweist Sif Euren Wert. Erledigt Schneewind in der Jaga-Moräne. Zeigt Euren Mut. Besiegt Avarr den Gefallenen in der Jaga-Moräne. Festigt Euer Vermächtnis. Schlagt das Fragment der Vorzeit in der Grabkammer des Dragimmar.	15000	250 Norn-Rufpunkte, 1000 Gold
34	<input type="checkbox"/> Eiskalt erwischt	Sifhalla	Sif Schattenjäger	Vernichtet den Gletschergreif und beweist Sif Euren Mut. Verdient Euch Euer Lied!	0	500 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: "Ich bin unaufhaltbar!", Perfektes Wiederverwertungswerkzeug
35	<input type="checkbox"/> Der große, unfreundliche Jotun	Sifhalla	Undrath Felssprenger	Findet und tötet Häuptling Ulgrimar Zahnknirscher am Drakkar-See.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, 1000 Gold, Zwergen-Skills: Zwergenstabilität, Schneesturm
36	<input type="checkbox"/> Kraks Kavallerie	Sifhalla	Undrath Felssprenger	Findet und vernichtet Krak Flammenpeitsches Elite-Kavallerieeinheit in der Jaga-Moräne.	0	100 Zwergen-Rufpunkte, 1000 Gold, Zwergen-Skill: "Stolpert nicht!"
37	<input type="checkbox"/> Vision des Rabengeists	Olafsheim	Olaf Olafson	Vernichtet die angreifenden Zerstörer.	2000	250 Norn-Rufpunkte

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
38	<input type="checkbox"/> Ein Portal zu weit (PQ)	Olafsheim	Olaf Olafson	Helft Olaf, den Schrein des Rabengeistes zu reinigen. Nehmt den Segen des Schreins entgegen. Folgt der Spur der Zerstörer-Beben zu ihrem Ursprung. Macht das Asura-Portal unpassierbar, um die Flut der Zerstörer aufzuhalten.	2500	1000 Norn-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Norn-Rufpunkte)
39	<input type="checkbox"/> Der große Bierrat der Norn	Olafsheim (weiblich) Varajar-Moor (männlich)	Olaf Olafson (w) Olrun Olafdottir (m)	Trinkt aus jedem Bierfass. Bringt 3 Fässchen vom Stapel zum Fassgestell. Trinkt aus jedem Bierfass. Lauft die Slalom-Strecke. Trinkt aus jedem Bierfass. Treibt drei Schweine in den Stall.	15000	100 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: Den Schmerz nicht spüren
40	<input type="checkbox"/> Bärenkeule	Olafsheim (weiblich) Varajar-Moor (männlich)	Olaf Olafson (w) Olrun Olafdottir (m)	Sprecht mit Olaf über den Bären. Besiegt den Bären mit Hilfe der Keule die Ihr erhalten habt.	0	100 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: Tausend-Bären-Prügel
41	<input type="checkbox"/> Voreheliche Verstimmung	Olafsheim (weiblich) Varajar-Moor (männlich)	Olaf Olafson (w) Olrun Olafdottir (m)	Findet das Fass ohne Boden. Tötet Ssissth den Leviathan.	0	250 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: "Ihr seid alle Schwächlinge!", Gral der Macht
42	<input type="checkbox"/> Jägerstolz	Drakkar-See	Hogni Wahrheitssucher	Reist zur Jaga-Moräne und spürt den Eisbären auf. Nehmt Euch den Honig der Jäger. Vertreibt die 5 Jäger mit dem Bären.	0	100 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: Segen der Bärin, 3 Honigwaben
43	<input type="checkbox"/> Schatten in der Nacht	Drakkar-See	Hogni Wahrheitssucher	Begeht Euch zum Rabenthron, um mit der Jagd zu beginnen. Besiegt die Schattenbrut.	0	100 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: Segen des Raben, Dietrich
44	<input type="checkbox"/> Rudelführer	Drakkar-See	Hogni Wahrheitssucher	Reist zu den Bjora-Sümpfen und sichert Euch die Unterstützung der 6 Tundrawölfe. Besiegt die Zerstörer im Süden.	0	250 Norn-Rufpunkte, Norn-Skill: Segen des Wolfes, Schriftrolle über den Einblick des Helden
45	<input type="checkbox"/> Der Amboss des Dragrimmar (Verlies)	Drakkar-See	Remlok der Rasende	Eskortiert Remlok den Rasenden zum Amboss des Dragrimmar in den Tiefen der Grabkammer. Besiegt den Überrest der Vorzeit.	5000	1250 Gold
46	<input type="checkbox"/> Flammen der Großen Bärin	Jaga-Moräne	Egil Flammenzunge	Reist zum heiligen Altar und entzündet die spirituelle Flamme, um die Große Bärin zu beschwören.	2000	250 Norn-Rufpunkte
47	<input type="checkbox"/> Blut wäscht Blut (PQ)	Jaga-Moräne	Egil Flammenzunge	Entzündet den heiligen Altar. Führt die Große Bärin in die Bjora-Sümpfe. Begleitet die Große Bärin zum Schrein. Besiegt die Charr, die den Schrein umzingeln. Nehmt den Segen entgegen. Tötet die Charr in Joras Heimstätte. (5 Gruppen)	2500	1000 Norn-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Norn-Rufpunkte)
48	<input type="checkbox"/> Kalte Rache (Verlies)	Jaga-Moräne	Latham	Reist durch die Wurmhöhle und vernichtet Frostrachen den Sippen-schlächter.	10000	2000 Gold
49	<input type="checkbox"/> Ruhm und Missgunst (Verlies)	Bjora-Sümpfe	Einarr Frostkluft	Sucht den Großen Jotun in den Düsterefels-Höhlen.	7500	1500 Gold
50	<input type="checkbox"/> Die Bresche (Verlies)	Varajar-Moor	Olrun Olafdottir	Findet Hauptmann Sargens Einheit in den Tiefen des Rabenthrons.	5000	1250 Gold
51	<input type="checkbox"/> Die Suche nach der Ebon-Vorhut	Scharfauges Anhöhe	Olfun Scharfauge	Findet etwas über die verschollene Ebon-Vorhut heraus. Sucht im Grothmar-Kriegshügel nach Zeichen der Ebon-Vorhut.	2000	250 Ebon-Rufpunkte
52	<input type="checkbox"/> Gegen die Charr (PQ)	Grothmar-Kriegshügel	Vorhut-Helm	Sucht im Charr-Lager nach Spuren der gefangenen Vorhut-Kämpfer. Bezwingt Harvest Seelenreißer.	2500	1000 Ebon-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Ebon-Rufpunkte)
53	<input type="checkbox"/> Kommunikationsfehler	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Untersucht das Verschwinden von Anton und Späher Winslow. Besiegt die Charr und rettet Späher Winslow.	5000	100 Ebon-Rufpunkte

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
54	<input type="checkbox"/> Der Geruch von Titanen am Morgen	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Beseitigt die Titanen im Sacnoth-Tal.	0	250 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Kampfstandarte der Ehre, Schriftrolle über den Einblick des Helden
55	<input type="checkbox"/> Die implodierende Vergangenheit	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Treffs Anton in den Dalada-Hochlanden. Besiegt die Charr-Trupps und findet den Aufenthaltsort von Rend Zornschläger heraus.	10000	150 Ebon-Rufpunkte
56	<input type="checkbox"/> Die Rache des Assassinen	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Treffs Anton im Sacnoth-Tal. Findet und besiegt Rend Zornschläger und seine 9 Wachen.	0	Held: Anton, 50 Ebon-Rufpunkte
57	<input type="checkbox"/> Plan A	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Treffs Euch mit Vael am Treffpunkt. Geht in Position und wartet bis Vael für Ablenkung sorgt. Laufs ins Lager und stehls die Pläne.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Überraschungsangriff, Dietrich
58	<input type="checkbox"/> Verbotene Frucht	Grothmar-Kriegshügel	Hauptmann Langmar	Treffs Euch mit Vael im Sacnoth-Tal. Folgt Vael zur Festung des Hierophanten. Vergiftet die Nahrungsvorräte.	0	150 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Tryptophan-Siegel, 1000 Gold
59	<input type="checkbox"/> Der Anbruch der Rebellion	Grothmar-Kriegshügel	Brandor Grimmflamms	Tötet den Charr-Schamanen Scorch Schlägelklaue beim Schrein des Schicksalswissens. Räumt den Eingang der Kathedrale frei.	2000	250 Ebon-Rufpunkte
60	<input type="checkbox"/> Seid ganz, ganz still...	Grothmar-Kriegshügel	Vael	Folgt Torch Qualbewaher. Belauscht die Charr. Sprechs mit Vael. Folgt den Charr zu den Grawl-Anführern, eliminiert alle Gegner.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Kampfstandarte des Mutes
61	<input type="checkbox"/> Ausfall	Dalada-Hochlande	Leiche von Brent Hasenfuß dem Tapferen	Enthüllt das Schicksal von Jenn Talfeld. Untersucht das Schicksal von Chance Redding. Klärt das Schicksal von Sergeant Weststern.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Vorhut-Heckenschützen-Unterstützung
62	<input type="checkbox"/> Vergessene Reliquien	Dalada-Hochlande	Sergeant Weststern	Findet die Höhle in den Dalada-Hochlanden, in der die Gefangenen festgehalten werden. Überfallt die Charr. Seht nach dem Flammenzepter.	0	100 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Ebon-Kampfstandarte der Weisheit
63	<input type="checkbox"/> Glibberige Sache (Verlies)	Dalada-Hochlande	Sied Grimmwald	Findet ein Spektral-Gallertmaterial in der Schleimgrube. Bringt dies zu Sied Grimmwald.	5000	1250 Gold
64	<input type="checkbox"/> Der Angriff auf die Festung (PQ)	Dalada-Hochlande	Umber Grimmherz	Dringt in die Festung des Hierophanten ein und rettet die Ebon-Vorhut. Besiegt den Hierophanten und alle feindlichen Truppen.	2500	1000 Ebon-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Ebon-Rufpunkte)
65	<input type="checkbox"/> Was getan werden muss	Schrein des Schicksalswissens	Bonwor Grimmklinge	Lasst Euch im sicheren Einsatz der Charr-Wehrverschlinger unterrichten. Vernichtet die Patrouille der Schamanen-Späher. Jagt und zähmt einen Panzersaurier.	2000	250 Ebon-Rufpunkte
66	<input type="checkbox"/> Brudertrupp (PQ)	Schrein des Schicksalswissens	Gron Grimmklaue	Rettet alle Mitglieder aus Brandor Grimmflamms Trupp.	2500	1500 Ebon-Rufpunkte (bei Wiederholung 200 Ebon-Rufpunkte)
67	<input type="checkbox"/> Tempel der Verdammten (Verlies)	Schrein des Schicksalswissens	Gron Grimmklaue	Macht die Anführerin der Untoten im Tempel ausfindig und besiegt sie. Findet eine geplünderte Reliquie.	7500	1500 Gold
68	<input type="checkbox"/> Verborgene Bedrohung (Verlies)	Schrein des Schicksalswissens	Gron Grimmklaue	Findet Rragar Menschenfresser. Verfolgt Rragar in die Tiefen des Verlieses und vernichtet ihn. Tötet Fellspalter.	7500	1500 Gold
69	<input type="checkbox"/> Einsamer, hässlicher Grawl sucht Gleichgesinnte für brutale Zerstörung in Ascalon	Sacnoth-Tal	Vael	Schlüpft in die Festung des Hierophanten rein und tötet Vyrgis den Widerwärtigen.	0	150 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Schwäche-Falle, Dietrich

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
70	<input type="checkbox"/> Kathandrax' Malmer (Verlies)	Sacnoth-Tal	Swithin Nye	Findet Kathandrax' Malmer.	7500	1500 Gold
71	<input type="checkbox"/> Die Jagd auf die Charr	Sacnoth-Tal	Sergeant Weststern	Besiegt Rake Flammenklaue. Vernichtet den Erzwinger.	0	250 Ebon-Rufpunkte, Ebon-Skill: Siegel der Infektion, Kraftstein der Tapferkeit
72	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Melandru	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute, um den Aspekt der Schöpfung zu finden. Besiegt den Aspekt der Schöpfung.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Durchtriebender Krimineller
73	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Lyssa	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute, um den Aspekt der Illusionen zu finden. Besiegt den Aspekt der Illusionen.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Technobabbel
74	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Grenth	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute, um den Aspekt des Todes zu finden. Besiegt den Aspekt des Todes.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Asurischer Scan
75	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Dwayna	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute um den Aspekt der Existenz zu finden. Besiegt den Aspekt der Existenz.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Strahlungsfeld
76	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Balthasar	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute um den Aspekt der Zerstörung zu finden. Besiegt den Aspekt der Zerstörung.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Geistige Sperre
77	<input type="checkbox"/> Der Schlüssel von Kormir	Trübwinkel	Kerrsh	Verwendet die Wünschelrute um den Aspekt des Geistes zu finden. Besiegt den Aspekt des Geistes.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Schmerztauscher, Übertragungstern
78	<input type="checkbox"/> Der Weg zu Enthüllungen	Trübwinkel	Kerrsh	Reist zu der entschlüsselten Stelle im Varaja-Moor. Besiegt die 6 Aspekte.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Hochnäsigkeit, Kerrshs Stab
79	<input type="checkbox"/> Tiefenläufers Karte	Umbralgrotte	Koris Tiefenläufer	Bringt Koris Tiefenläufer die 4 Teile der Schatzkarte	15000	1500 Zwergen-Rufpunkte, Zwergen-Skill: Betrunkener Meister
80	<input type="checkbox"/> Der verlorene Schatz König Hundars (Verlies)	Umbralgrotte	Koris Tiefenläufer	Holt Euch aus der alten Höhle König Hundars Schatz.	2500	250 Gold
81	<input type="checkbox"/> Hammer und Schaufel (Verlies)	Umbralgrotte	Molenin	Befreit die Schaufel-Sklaven, indem ihr die Zuchtmeister tötet. Findet heraus, was die Steingipfel-Zwerge gesucht haben. Findet und vernichtet Zoldark den Unheiligen.	7500	1500 Gold
82	<input type="checkbox"/> Schöne neue Welt	Vlox-Fälle	Blorf	Führt Erf zu einem potentiellen Siedlungsplatz. Helft Erf einen weiteren potentiellen Siedlungsplatz zu erkunden. Beschützt die Arbeitskru vor den Zerstörern.	0	100 Asura-Rufpunkte, Asura-Skill: Geistbrecher, Essenz der Geschwindigkeit
83	<input type="checkbox"/> Die Suche nach Gadd	Vlox-Fälle	Livia	Treffs Livia und Gadd im Funkenschwärmersumpf. Sammelt 3 Inschriften von gravierten Ettins. Erlangt Zugang zu den Höhlen.	2000	250 Asura-Punkte
84	<input type="checkbox"/> Labor-Suche	Vlox-Fälle	Lork	Treffs Blimm bei den Magussteinen. Reist mit Blimm zum geheimen Eingang von Oolas Labor und besiegt den Waldland-Wächter.	2000	250 Asura-Punkte
85	<input type="checkbox"/> Ein wenig Hilfe	Vlox-Fälle	Plaxx	Treffs Renk in seinem Labor, sobald ihr Gadd und Oola rekrutiert habt. Beseitigt die Zerstörer. Sprecht mit Mamp in Rata Sum.	2000	250 Asura-Punkte
86	<input type="checkbox"/> Verlorene Seelen (Verlies)	Arborbucht	Besatzungsmitglied Shandra	Findet Lady Glaives Besatzung und befreit ihre Seelen. Rächt die Besatzung der Königin der Narren, indem ihr Fendi Nin vernichtet.	7500	1500 Gold

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
87 <input type="checkbox"/>	Die kleine Horror-Werkstatt (Verlies)	Rata Sum	Blimm	Besiegt den Trutz-plus-Schutz-Regler-Golem.	7500	1500 Gold
88 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Yulma	Rata Sum	Hoff	Besiegt Yulma bei einer Partie Polymock in Rata Sum.	0	100 Asura-Rufpunkte, Feuerkobold-Polymockfigur
89 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Plurgg	Rata Sum	Hoff	Besiegt Plurgg bei einer Partie Polymock bei den Vlox-Fällen.	0	100 Asura-Rufpunkte, Kappa-Polymockfigur
90 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Blarp	Rata Sum	Hoff	Besiegt Blarp bei einer Partie Polymock in Gadds Lager.	0	200 Asura-Rufpunkte, Eiskobold-Polymockfigur
91 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Fonk	Rata Sum	Hoff	Besiegt Fonk bei einer Partie Polymock in Gunnars Feste.	0	250 Asura-Rufpunkte, Erdelementar-Polymockfigur
92 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Grulhammer Silberfaust	Rata Sum	Hoff	Besiegt Grulhammer Silberfaust bei einer Partie Polymock an der Umbralgrotte.	0	250 Asura-Rufpunkte, Feuerelementar-Polymockfigur, Asura-Skill: Rubin-Dschinn herbeirufen
93 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Nekromant Volumandus	Rata Sum	Hoff	Besiegt Nekromant Volumandus bei einer Partie Polymock im Trübwinkel.	0	250 Asura-Rufpunkte, Eiselementar-Polymockfigur, Asura-Skill: Eiskobold herbeirufen
94 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Dune Tränentrinker	Rata Sum	Hoff	Besiegt Dune Tränentrinker bei einer Partie Polymock am Schrein des Schicksalswissens	0	250 Asura-Rufpunkte, Aloesamen-Polymockfigur, Asura-Skill: Naga-Schamanen herbeirufen
95 <input type="checkbox"/>	Polymock: Besiegt Meister Hoff	Rata Sum	Hoff	Besiegt Meister Hoff bei einer Partie Polymock in Rata Sum.	0	1000 Asura-Rufpunkte, Trugbild-Iboga-Polymockfigur, Asura-Skill: Mursaat herbeirufen
96 <input type="checkbox"/>	Geführter Operand lebender entfesselter Magie (PQ)	Rata Sum	Mamp	Beschützt die Golem-Öfen bis sie aufgeheizt sind. Vernichtet das Nest der Zerstörer. Vernichtet die Bringer der Zerstörung, die das Nest beschützen.	2500	1000 Asura-Rufpunkte (bei Wiederholung 100 Asura-Rufpunkte)
97 <input type="checkbox"/>	Die scheue Golemantin (PQ)	Magussteine	Blimm	Findet Oolas Werkstatt in den Tiefen unter Euch und überzeugt sie, bei Mamps Porjekt mitzumachen.	2500	3000 Asura-Rufpunkte (bei Wiederholung 300 Asura-Rufpunkte)
98 <input type="checkbox"/>	Ins Netz gegangen (Verlies)	Magussteine	Kommandeur Hixx	Helft Hixx und seinen Leuten, Arachnis Schlupfwinkel zu sichern. Vernichtet 3 Spinnen-Matriarchinnen. Tötet Arachni.	7500	1500 Gold
99 <input type="checkbox"/>	Ausgequakt	Gadds Lager	Bartholos	Findet Hayda im Funkenschwärmersumpf. Beseitigt die drei Gruppen Froschmenschen.	5000	1000 Gold
100 <input type="checkbox"/>	Eine Chance für den Frieden	Gadds Lager	Bartholos	Versammelt Euch zu Friedensverhandlungen mit dem Weißen Mantel. Besiegt 5 Gruppen des Weißen Mantels.	10000	Held: Hayda
101 <input type="checkbox"/>	Die Kristall-Methode (Verlies)	Gadds Lager	Saerin	Besiegt den Eldritch-Ettin.	2500	500 Gold
102 <input type="checkbox"/>	Die Essenz der Klinge (Verlies)	Gadds Lager	Saerin	Besiegt den Paranoia-Ettin.	2500	500 Gold

Nr.	Questname	Gebiet	Auftraggeber	Ausführung	EP	Gold/Items/Skills/Info
103 <input type="checkbox"/>	Spitze Pfeile (Verlies)	Gadds Lager	Saerin	Besiegt den Kristall-Ettin.	2500	500 Gold
104 <input type="checkbox"/>	Giriffs Krieg (Verlies)	Funkenschwärmersumpf	Giriff	Besiegt Khabuus und seine Helfer.	5000	1250 Gold
105 <input type="checkbox"/>	Tekks Krieg (Verlies)	Funkenschwärmersumpf	Tekk	Besiegt Z'him Monns.	5000	1250 Gold
106 <input type="checkbox"/>	Auf der Suche nach dem Blutstein (PQ)	Funkenschwärmersumpf	Gravurenstein	Helft Gadd und Livia, zum Blutstein in den Tiefen zu kommen. Besiegt Gravierte Wachposten und entziffert ihre Gravuren. Vernichtet den Gravierten Wächter, der den Blutstein beschützt.	2500	3000 Asura-Rufpunkte (bei Wiederholung 300 Asura-Rufpunkte), Held: Livia
107 <input type="checkbox"/>	Das Ende des Justiziers	Alcazia-Dickicht	Glavvin	Wehrt den Ansturm der Truppen des Weißen Mantels ab.	15000	250 Asura-Rufpunkte
108 <input type="checkbox"/>	Das Blatt wendet sich	Alcazia-Dickicht	Justiziar Naveed	Besiegt die Weißen Mäntel, die den Arkanen Almanach gestohlen haben. Bergt den Arkanen Almanach und bringt ihn Naveed.	5000	100 Asura-Rufpunkte, 1000 Gold
109 <input type="checkbox"/>	Die Asura-Fälle	Alcazia-Dickicht	Justiziar Naveed	Begleitet Naveed zum Treffpunkt. Hinterlässt den Arkanen Almanach am Versammlungsort, wartet bis Glavvin in die Falle geht.	7500	125 Asura-Rufpunkte, 1000 Gold
110 <input type="checkbox"/>	Heimtückische Überreste	Alcazia-Dickicht	Justiziar Naveed	Beobachtet das Ritual. Besiegt den Aspekt des Lazarus.	10500	150 Asura-Rufpunkte, 1000 Gold
111 <input type="checkbox"/>	Motten um eine Flamme	Alcazia-Dickicht	Justiziar Naveed	Trefft Euch mit dem Weißen Mantel. Führt den Weißen Mantel zu Naveeds Hinterhalt. Besiegt den Weißen Mantel.	12500	175 Asura-Rufpunkte, 1000 Gold
112 <input type="checkbox"/>	Eine Zeit für Helden (PQ)	Zentrale Transferkammer	Hohepriester Alkar	Besiegt den Großen Zerstörer.	2500	5000 Zwergen-Rufpunkte (bei Wiederholung 500 Zwergen-Rufpunkte), Droknars Schlüssel